

REGULAMIN EDUKACYJNEJ GRY TERENOWEJ „STAT_ROOMS”

§ 1 POSTANOWIENIA OGÓLNE

1. Niniejszy regulamin, zwany dalej „Regulaminem”, określa zasady i warunki przeprowadzenia gry terenowej pt.: **“STAT_ROOMS”** (zwanej dalej „grą”).
2. Organizatorem gry (zwany dalej „organizatorem”) jest Urząd Statystyczny w Poznaniu z siedzibą w Poznaniu, ul. Wojska Polskiego 27/29, reprezentowany przez Jacka Kowalewskiego, Dyrektora Urzędu Statystycznego w Poznaniu.
3. Gra organizowana jest w ramach obchodów 60. rocznicy powołania urzędów statystycznych jako jednostek statystyki publicznej o wojewódzkim zasięgu działania.
4. Udział w grze jest bezpłatny.
5. Uczestnikiem gry (zwanym dalej „uczestnikiem”) może być uczeń szkoły średniej lub członek koła naukowego jednej z uczelni wyższych zlokalizowanych na terenie województwa wielkopolskiego jeżeli zapoznał się z treścią niniejszego regulaminu i zobowiązuje się do przestrzegania jego postanowień.
6. W grze nie mogą brać udziału pracownicy Urzędu Statystycznego w Poznaniu, ich współmałżonkowie, rodzice oraz dzieci.
7. Gra jest przeprowadzana na terenie Urzędu, przy ul. Wojska Polskiego 27/29 w Poznaniu, lub w jego oddziałach w Kaliszu, Koninie, Lesznie i Pile w terminach określanych osobnym zaproszeniem. Czas trwania gry ok. 120 minut.

§ 2 KOORDYNACJA

1. Pracami organizacyjnymi i technicznymi związanymi z przeprowadzeniem gry kieruje 3 osobowa komisja, której skład ustali organizator.
2. Do zadań komisji należy przygotowanie i przeprowadzenie gry zgodnie z regulaminem, w szczególności:
 - a. promocja gry,
 - b. selekcja zgłoszeń,
 - c. czuwanie nad jej prawidłowym przebiegiem,
 - d. opracowanie i ogłoszenie wyników gry,
 - e. ustalenie zwycięzców gry,
 - f. przekazanie nagród laureatom.

§ 3 CELE

1. Zapoznanie uczniów szkół średnich z województwa wielkopolskiego oraz członków kół naukowych wielkopolskich uczelni wyższych z badaniami prowadzonymi przez polską statystykę publiczną, ich organizacją i metodologią, w tym badaniami eksperymentalnymi prowadzonymi przez Urząd Statystyczny w Poznaniu oraz metodyką liczenia podstawowych wartości i wskaźników.
2. Poszerzanie wiedzy z zakresu statystyki.

§ 4 ZASADY

1. W grze każdorazowo biorą udział 4 zespoły uczestników (oznaczone literami ABCD), po max. 4 osoby w zespole.
2. Każdy zespół otrzymuje KARTĘ GRY, do której wpisywane są zdobyte punkty oraz oznaczane ukończone etapy gry.
3. Każdemu zespołowi przydzielona zostaje osoba, która prowadzi go właściwą trasą przejścia oraz uzupełnia KARTĘ GRY (załącznik 4), zwana dalej „przewodnikiem”.
4. Każdy zespół rozpoczyna grę w osobnym pokoju i na innym piętrze w budynku.
5. W każdym pokoju odtwarzana jest około 10-minutowa prezentacja o tematyce związanej z projektami lub badaniami prowadzonymi przez Urząd Statystyczny w Poznaniu.
6. Po obejrzeniu prezentacji uczestnicy odpowiadają na wylosowane pytanie zamknięte, wskazując tylko jedną odpowiedź.
7. Za udzielenie poprawnej odpowiedzi zespół otrzymuje 5 pkt.

8. Zespół odwiedza łącznie 8 pokoi.
9. Jeśli przejście do kolejnego pokoju wymaga wejścia na inne piętro zespół napotyka CERBERA, który zadaje uczestnikom pytanie o tematyce związanej ze statystyką publiczną.
10. Za udzielenie poprawnej odpowiedzi na pytanie CERBERA można zdobyć 2 pkt.
11. Gra kończy się, po przejściu przez zespół wyznaczonej trasy.
12. Zespół, który ukończy grę z największą liczbą zebranych punktów wygrywa.
13. Czas ukończenia gry nie wpływa na ocenę zespołu.
14. Przewodnicy czuwają nad ciągłością przebiegu gry.
15. W przypadku, gdy zespoły uzyskają identyczną liczbę punktów o wygranej decyduje dodatkowa runda pytań w sali konferencyjnej oparta o zasadę tzw. „szybkiej śmierci”.

§ 5 WARUNKI UCZESTNICTWA

1. Warunkiem uczestnictwa w grze jest przesłanie wypełnionego formularza zgłoszeniowego oraz podpisanych koniecznych oświadczeń przez pełnoletnich uczestników gry, przedstawicieli ustawowych niepełnoletnich uczestników gry oraz opiekunów zespołów (załączniki 1 i 2).
2. Dokumenty należy przesyłać na adres poczty elektronicznej: Konkurs_POZ@stat.gov.pl
3. W zgłoszeniu należy wybrać preferowany termin.
4. Ostateczny termin udziału w grze będzie zależeć od liczby zgłoszonych w danym terminie uczestników.
5. Wyrażenie zgody na przetwarzanie danych osobowych Uczestnika jest równoznaczne z zapoznaniem się z INFORMACJĄ O PRZETWARZANIU DANYCH OSOBOWYCH - DZIAŁALNOŚĆ EDUKACYJNA (załącznik 3).

§ 6 UWAGI KOŃCOWE

1. Szkoła/uczelnia wyższa może zgłosić więcej niż jeden zespół, przy czym uczestnicy niepełnoletni biorą udział w grze wraz z opiekunem ze szkoły i przedstawiają podpisane oświadczenia przedstawiciela ustawowego/opiekuna małoletniego członka zespołu.
2. Zgłoszenie udziału w grze oznacza zaakceptowanie przez Uczestnika warunków określonych w regulaminie.
3. Organizator zastrzega sobie prawo wyłączenia z gry zgłoszeń w przypadku uznania, że nie są one zgodne z jej warunkami, w przypadku zbyt dużej liczby zgłoszeń oraz do odwołania gry z powodu zbyt małej liczby zgłoszeń.
4. Organizator zastrzega sobie prawo do odwołania, przesunięcia, przedłużenia lub przerwania gry z ważnych przyczyn.
5. We wszystkich sprawach dotyczących przebiegu gry, nieprzewidzianych niniejszym regulaminem, jak i w zakresie interpretacji jego zapisów głos rozstrzygający należy do organizatora.
6. Udział w grze jest jednoznaczny ze zgodą uczestnika na nieodpłatne publikacje treści, materiałów, zdjęć i filmów z przebiegu gry oraz uroczystości przekazania nagród, publikowanych przez organizatora pod różnymi postaciami w sieci Intranet, na stronach internetowych, w mediach społecznościowych YouTube, Facebook i Twitter.

ZAŁĄCZNIKI:

Załącznik nr 1. Formularz zgłoszeniowy.

Załącznik nr 2. Oświadczenia o wyrażeniu zgody na przetwarzanie danych osobowych pełnoletniego uczestnika/przedstawiciela ustawowego małoletniego uczestnika/opiekuna zespołu.

Załącznik nr 3. Informacja o przetwarzaniu danych osobowych – działalność edukacyjna.

Załącznik nr 4. Karta gry.